Conversão de valores

using System;

namespace Conversao

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

/\* Conversão implícita entre tipos \*/

float x = 7.5f;

double y = x;

Console.WriteLine(y);

/\*

Ocorreu uma conversão implícita de dados,

porque y recebeu perfeitamente o valor de x

é possível por causa do tamanho em bytes.

\*/

double a;

float b;

a = 5.1;

b = a;

Console.WriteLine(a);

/\* Como double tem 8 bytes e float tem 4 bytes. O compilador avisa: Dados podem ser perdidos

para isso precisamos fazer uma conversão explicita de tipos

b = (float)a;

\*/

double c;

int d;

c = 6.1;

d = c;

Console.WriteLine(d);

/\*

Nesse caso o compilador avisa que podemos perder dados por causa do tipo do dado

d = (int)c;

Valores truncados = Quando perdemos parte do dado

\*/

int e = 5;

int f = 2;

double resultado = e / f;

Console.WriteLine(resultado);

/\* Como os valores de e , f são inteiros. O compilador

achou que eu queria uma divisão inteira.

Para alterar o resultado. Precisamos fazer um casting

double resultado = (double) e / f ;

\*/

}

}

}